GUIDO TAPIA ORÉ

Ingeniero de Software Full-Stack | Líder Técnico | Asesor de Soluciones

@ guido.tapia.ore@gmail.com +51 992 547 553 Arequipa, PE (Remoto)
in https://www.linkedin.com/in/gl-tapia-ore-2601/ https://guidore.netlify.app/



RESUMEN

Ingeniero de software full-stack y líder técnico con más de 5 años construyendo productos web y móviles para clientes de EE.UU., Europa y LATAM. En Designli evalúo cerca de 2 bases de código de clientes potenciales por semana (más de 40 a la fecha) y redacto los informes y propuestas que cierran el proyecto, con cerca de 1 cliente nuevo firmado cada 15 días. Antes, más de 4 años en RAVN Development entregando productos con React, Next.js, Node.js, Go, .NET y React Native sobre AWS y Kubernetes; pasé de Trainee a Ingeniero de Software en el primer trimestre y lideré equipos de 2 a 10 desarrolladores.

EXPERIENCIA

Asesor Técnico de Soluciones y Líder Técnico

Designli

01/2026 – Presente Greenville, SC (Remoto)

- Evalúo cerca de 2 bases de código de clientes potenciales por semana (Impact Week, Solution Lab, Traction Lab); más de 40 auditadas a la fecha en web, móvil y backend, con código en JavaScript/TypeScript, Java, .NET, Swift, Kotlin, C++ y Python.
- Combino análisis estático con SonarQube, revisión manual de arquitectura y revisión de modelos de datos (SQL) e integraciones de pago; cada hallazgo queda trazado a `archivo:línea`.
- Traduzco los hallazgos técnicos a lenguaje de negocio en las propuestas, en función de los KPIs, objetivos y riesgos del cliente.
- Reduje el tiempo de entrega de propuestas de 2 semanas a 4 días con flujos automatizados asistidos por IA, con revisión humana en cada entregable.
- Los informes son un motor principal de conversión de la línea de negocio: cerca de **1 cliente nuevo firmado cada 15 días**.

Ingeniero de Software y Líder de Equipo

RAVN Development

05/2021 – 12/2025 American Fork, UT (Remoto)

- Ascendí de Trainee a Ingeniero de Software en el primer trimestre y asumí liderazgo técnico en varios proyectos de clientes.
- Diseñé y entregué más de 5 aplicaciones web y móviles full-stack para clientes de EE.UU. y Europa (React, Next.js, Node.js, React Native, TypeScript, además de servicios en Go, .NET y Java) y definí la arquitectura inicial de varias de ellas.
- Construí microservicios y APIs REST / GraphQL con Kafka y AWS SQS, desplegados en Docker, Kubernetes y AWS mediante pipelines de CI/CD.
- Integré Stripe, PayPal, Mercado Pago, Culqi y Moyasar + Mada con webhooks idempotentes y reintentos ante soft declines.
- Incorporé búsqueda (Elasticsearch, Algolia) y funciones de recomendación en productos de consumo.
- Lideré equipos de 2 a 10 desarrolladores, fui mentor de más de 10 contrataciones junior y reduje el onboarding de 3 meses a 1 mes, trabajando directamente con clientes de habla inglesa en la definición del alcance.

HABILIDADES

Lenguajes
JavaScript (ES6+), TypeScript, Python, Go, C# / .NET, Java, C, C++. Revisión de código en Swift y Kotlin.

Frontend
React, Next.js (SSR, SSG, App Router), Angular, React Native, TailwindCSS, Styled Components.

Backend y APIs
Node.js, Express, ASP.NET Core (.NET 6/7/8), Spring, microservicios en Go, REST, GraphQL, SOAP.

Datos y búsqueda
SQL, PostgreSQL, SQL Server (esquemas, stored procedures), MongoDB, Elasticsearch, Algolia.

Arquitectura
Microservicios, arquitecturas orientadas a eventos (Kafka, AWS SQS), diseño de arquitectura desde cero, Clean Architecture.

Cloud y DevOps
AWS (S3, EC2, Lambda, IAM), Docker, Kubernetes (Helm, kubectl, on-premise y cloud), administración Linux, GitHub Actions, GitLab CI, Jenkins, GitOps.

Seguridad y observabilidad
OAuth 2.0 (Auth0, Firebase Auth, Cognito, IdP propios), DevSecOps (SAST, DAST, SCA, escaneo de imágenes), Prometheus, Grafana, distributed tracing, logs centralizados.

Prácticas
Clean Code, TDD, BDD, code review, mentoría, herramientas internas para desarrolladores.

PRODUCTO

Pagos
Stripe, PayPal, Mercado Pago, Culqi, Moyasar + Mada. Tasa de aprobación por BIN, soft vs hard declines, reintentos inteligentes, tokenización de red, medios de pago locales.

Producto
Funnels, drop-off por paso, cohortes, retención, LTV / CAC, A/B testing, feature flags, priorización con RICE.

PROYECTOS DESTACADOS

The Litas Collective: recuperación del producto

RAVN Development

2021 – 2022 EE.UU. y Canadá

- Tomé una red social en React Native para mujeres motociclistas con rating de 1 estrella, carga del feed de varios minutos y churn mayor que la adquisición.
- Lideré un equipo de 5: 2 semanas de estabilización con un grupo beta y luego una reconstrucción modular de 2 meses con rediseño de UX.
- Más de 1,000 usuarias reactivadas en 2 semanas, rating recuperado a 4-5 estrellas sostenido y 3,000 usuarias nuevas el año siguiente.

Plataforma inmobiliaria DIY: funnels y A/B testing

RAVN Development

- Instrumenté los funnels de publicación de inmuebles y de oferta/contraoferta con eventos por paso completado para medir el drop-off real.
- Eliminé un bloqueo de términos de servicio que solo aparecía al final del flujo, agrupé las preguntas en bloques lógicos y rediseñé el paso de mayor fricción como un flujo híbrido asistido por un asesor de la plataforma; validado en beta cerrada antes de producción.

EXPERIENCIA PREVIA

Desarrollador de Domótica

Edusoftnet

01/2018 – 02/2019 Arequipa, PE

- Construí e implementé módulos de automatización para sistemas de timbre escolar, eliminando la programación manual.
- Desarrollé una aplicación de escritorio para el control de dispositivos que aumentó la adopción por parte del personal no técnico.

Desarrollador de Domótica

Apselom

10/2017 – 07/2018 Arequipa, PE

- Diseñé dispositivos inteligentes de monitoreo de residuos y construí librerías en C que redujeron el tiempo de depuración en 50%.
- Entregué una app Android / iOS de rastreo para mejorar la gestión de residuos en distintas ubicaciones.

DOCENCIA

Profesor de Robótica, Universidad Católica San Pablo. 2018 – 2019.
Profesor de Informática, C.N. San Juan Bautista de La Salle. 2019 – 2020.
Profesor de Informática, CEPROTEC. 2020 – 2021.

PREMIOS Y COMPETENCIAS

Campeón Mundial, Robocup Soccer League. Nagoya, JP, 2017.
2do Lugar, Robocup Soccer League. Montreal, CA, 2018.
1er Lugar, LegalCoding (LegalCore). Lima, PE, 2021.
Campeón Local de Robótica, ORE (UCSP). Arequipa, PE, 2014 – 2018.

CONSULTORÍA E IA

Consultoría

Auditorías de código, SonarQube, revisión de arquitectura, propuestas técnicas, entrevistas de requerimientos, historias de usuario, supervisión de proveedores externos.

Herramientas de IA

Claude Code, OpenAI Codex, Claude, Gemini. Revisión cruzada entre modelos con validación humana.

IDIOMAS

Español ●●●●●
Nativo

Inglés ●●●●○
Profesional (Escuela de Idiomas UCSP)

Francés ●●●●○
Intermedio avanzado (Alliance Française)

EDUCACIÓN

Ciencia de la Computación

Universidad Católica San Pablo

03/2017 – 12/2022 Arequipa, PE

INVESTIGACIÓN

Miembro del Grupo de Investigación en Robótica

Universidad Católica San Pablo

02/2017 – 10/2023 Arequipa, PE

REFERENCIAS

Disponibles a solicitud.